

Homework I

ATFMS

Arianna Abis 303876
Riccardo Kiefer 301286

14 maggio 2023

1 Descrizione del codice

L'obiettivo dell'homework è quello di implementare un algoritmo in python per il riconoscimento automatico dei volti basato sul paper *Face Recognition Using Eigenfaces* del 1991 pubblicato da Matthew Turk (*Computer Science Department, Università della California*) e da Alex Pentland (*Mit Media Laborator*). Viene eseguita un'analisi delle componenti principali (PCA) sulle immagini del volto per estrarre le cosiddette "eigenfaces". Le eigenfaces rappresentano le direzioni principali della variazione nei dati di addestramento dei volti. L'eigenfaces recognition sfrutta l'idea che le immagini di volti condividano alcune caratteristiche comuni, rappresentate dalle eigenfaces. Questo approccio può essere utilizzato per il riconoscimento facciale, la verifica dell'identità o altre applicazioni che richiedono il confronto di volti. Segue nei dettagli la nostra implementazione per la Face Recognition:

1. **Preprocessing e split in training e test set:** per prima cosa definiamo il numero di immagini per ciascun soggetto da inserire nel training e nel test set. Chiamiamo L il numero totale di immagini di training e T il numero totale di immagini di test. Per eseguire lo split viene fatto un loop che accede alla sottocartelle $s1 \dots s40$ della cartella principale *archive*, e per ciascuna delle sottocartelle assegna ciascuna immagine del soggetto al training o al test secondo i valori decisi in fase iniziale. Le immagini vengono inserite nella matrice di training o di test dopo essere state trasformate in vettori. In particolare la dimensione di ogni immagine è $92 * 112$ pixel, per cui la

matrice di training avrà numero di righe pari a L e numero di colonne pari a $10304 = 92 * 112$. Si procede in maniera analoga per la matrice dei test data.

```
1 # path del dataset
2 dataset_path = "/Users/riccardokiefer/Desktop/archive/"
3
4 # Definiamo il numero di soggetti e per ciascun soggetto
   quante immagini mettiamo nel training set e quante nel
   test set
5 num_subjects = 40
6 num_train_images = 5 #numero di immagini usate come training
   (modificabile)
7 num_test_images = 5
8 L = num_subjects * num_train_images
9
10 # Creiamo due array vuote dove conservare i dati di training
   e di test
11 train_images = np.empty((num_subjects * num_train_images, 92
   * 112))
12 test_images = np.empty((num_subjects * num_test_images, 92 *
   112))
13
14 # Loop nelle sottocartelle di ciasciun soggeto
15 for i in range(1, num_subjects + 1): # valori da 1 a 40 per
   propriiet di range
16     for j in range(1, num_train_images + 1): # va da 1 a 6
17         # Definizione del path dell'immagine correnre
18         image_path = os.path.join(dataset_path, "s" + str(i)
   , str(j) + ".pgm")
19         # lettura dell'immagine
20         img = np.array(plt.imread(image_path), dtype='uint8'
   )
21         # immagine trasformata in un vettore in  $R^{(m*n)}$ 
22         img = img.flatten()
23         # immagine conservata nell'array train images (per
   righe)
24         train_images[(i - 1) * num_train_images + (j - 1)] =
   img
25
26     for j in range(num_train_images + 1, num_train_images +
   num_test_images + 1):
27         image_path = os.path.join(dataset_path, "s" + str(i)
   , str(j) + ".pgm")
28         img = np.array(plt.imread(image_path), dtype='uint8'
```

```

    )
29     img = img.flatten()
30     test_images[(i - 1) * num_test_images + (j - 1 -
num_train_images)] = img
31
32
33
34

```

- Viene calcolata l'immagine media sui dati di training facendo la media per colonne della matrice *train_images*.

```

1
2 # b) Calcolo della faccia media sulle immagini di training
3
4 mean_face = np.mean(train_images, axis=0) #
5
6 # visualizzazione faccia media
7 mean_face_img = mean_face.reshape(112, 92)
8
9 plt.imshow(mean_face_img, cmap='gray')
10 plt.title('Mean face')
11
12

```

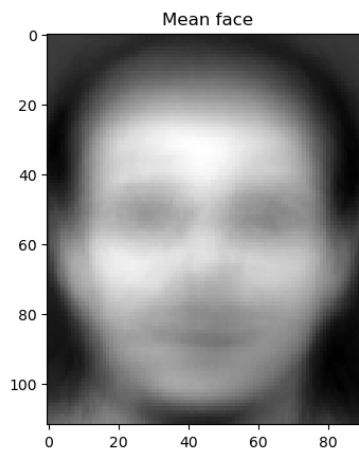


Figura 1: Faccia media

3. Tutte le immagini vengono centrate tramite sottrazione del vettore *mean_face* alla matrice *train_images*. La matrice che ha sulle righe i vettori corrispondenti alle immagini centrate viene denominata *phi*.

```
1
2 # c) Sottrazione della media dalle immagini del training set
3
4 phi = train_images - mean_face # dim phi = 240*10304 ->
   ogni riga corrisponde ad un immagine
5
```

4. Viene calcolata la covarianza della matrice *phi*, ottenendo una matrice 10304*10304.

```
1
2 C = 1 / L * np.dot(phi.T, phi) #matrice di covarianza
3
4
```

5. Calcolando gli autovettori e autovalori della matrice di covarianza si ottengono le cosiddette componenti principali, ovvero gli autovettori i cui autovalori sommati spiegano almeno il 95% della varianza. Indichiamo con *n* l'indice dell'ultimo autovettore preso in considerazione (gli autovettori sono ordinati in ordine decrescente in base al valore dell'autovettore corrispondente). Questo permette di ridurre la dimensionalità del problema e lavorare su uno spazio di dimensione minore, in cui vengono proiettate le immagini.

```
1
2 # e) Scegliamo un valore sopra il quale non considerare pi
   gli autovalori di relativo indice
3 # \\Per farlo creiamo una soglia che preservi il 95% della
   varianza totale.
4
5 # Calcoliamo la varianza totale come somma degli autovalori
6 total_variance = np.sum(eigenvalues)
7
8 # Calcoliamo la varianza spiegata da ogni autovalore
9 variance_explained = eigenvalues / total_variance
10
11 # Calcoliamo la varianza cumulata spiegata (ovvero come
   cambia la percentuale di varianza spiegata aggiungendo
   di volta in volta un autovalore)
12 cumulative_variance = np.cumsum(variance_explained)
```

```

13
14 # Decidiamo la soglia e cerchiamo l'indice n pi alto nel
    vettore cumulative variance, ovvero la somma degli
    autovalori
15 # di indici nel range(n+1) spiega il 95% della varianza
16 threshold_var = 0.95
17 idx = np.argmax(cumulative_variance >= threshold_var)
18
19 # Manteniamo gli autovettori i cui autovalori corrispondenti
    hanno valore maggiore
20 eigenvalues = eigenvalues[:idx + 1]
21 eigenvectors = eigenvectors[:, :idx + 1]
22
23

```

6. Creazione della matrice w contenente per ogni immagine di training le n componenti rispetto alle n componenti principali.

```

1
2 # f) proiezione delle facce nel database iniziale
3 w = np.dot(phi, eigenvectors)
4
5
6
7

```

7. **Fase di test su un unico soggetto:** a questo punto l'algoritmo viene testato su una sola immagine di test, che viene correttamente riconosciuta. L'immagine, come vettore di 10304 elementi, viene proiettata nello spazio delle autofacce (dopo essere stata centrata) e poi viene calcolata la distanza euclidea tra la proiezione del suddetto vettore e la proiezione di ciascuna delle immagini di training. A questo punto si sceglie il valore minimo di distanza, si controlla che sia sotto la soglia di classificazione (che viene scelta in questo caso arbitrariamente alta sulla base del vettore di distanze), e si procede alla classificazione del soggetto. Per facilitare la lettura dei risultati viene creato un dizionario che ha come chiavi i numeri interi da 1 a 40, che indicano i soggetti del dataset, e come valori per ciascuna chiave gli indici riga della matrice di training che corrispondono alle immagini del soggetto. Inoltre viene definita la funzione *get_keys_from_val* che dato in input un valore tra 1 e L , restituisce il numero del soggetto a cui l'immagine appartiene.

```

1
2 # b)prendiamo una nuova immagine f_new (gi  vettorizzata)
3
4 f_new = test_images[0, :]
5 f_new_image = f_new.reshape(112, 92)
6 plt.imshow(f_new_image, cmap='gray')
7
8 # c)sottrarre la media da f_new
9
10 phi_new = f_new - mean_face
11
12 # d) proiettiamo phi_new nello spazio delle autofacce
13
14 w_new = np.dot(phi_new, eigenvectors)
15 #%%
16 # e)calcoliamo la minima distanza euclidea eps tra la
    proiezione di phi_new e le proiezioni del training set
17
18 d = np.zeros(len(train_images))
19 for i in range(len(train_images)):
20     d[i] = np.linalg.norm(w_new - w[i, :])
21
22 eps = np.min(d)
23 #%%
24 # f)controlliamo che eps sia minore della soglia per la
    classificazione e classifichiamo il soggetto
25
26 if eps <= threshold1:
27     j = np.argmin(eps)
28     print("L'immagine pi  vicina alla nuova immagine
    quella numero:", format(j))
29 else:
30     print("L'immagine non  nel dataset")
31
32 # Creiamo un dizionario che associa ad ogni soggetto le
    immagini corrispondenti sia nel training che nel test
33 dict_train = {}
34 for i in range(num_subjects):
35     dict_train[i + 1] = np.array(range(i * num_train_images,
    (i + 1) * num_train_images))
36 dict_test = {}
37 for i in range(num_subjects):
38     dict_test[i + 1] = np.array(range(i * num_test_images, (
    i + 1) * num_test_images))
39

```

```

40 # funzione che dato il numero di un'immagine restituisce il
    # soggetto a cui l'immagine appartiene
41 def get_keys_from_value(d, val):
42     return [k for k, v in d.items() if (val in v)]
43
44 # si applica la funzione per classificare un soggetto
    # specifico
45 subject = get_keys_from_value(dict_train, j)
46
47 # viene stampato il risultato
48 print('La faccia appartiene al soggetto {}'.format(str(
    subject)[1:-1]))
49
50

```

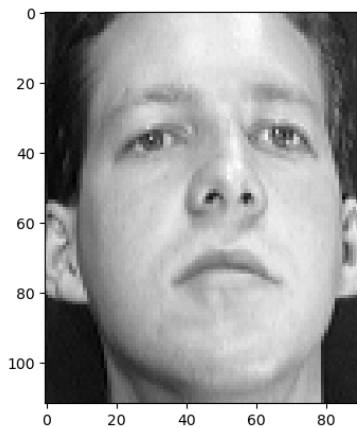


Figura 2: Faccia del soggetto riconosciuto

8. **Fase di test utilizzando tutto il test set:** eseguiamo quanto descritto al punto precedente per tutte le immagini del test set (otterremo quindi una matrice di proiezioni di dimensione $T * n$ e una matrice di distanze $L * T$, in quanto per ogni proiezione di un immagine di test dobbiamo calcolare la distanza tra questa e ciascuna proiezione del training, in ogni riga della matrice di distanza viene poi selezionato il valore minimo e l'indice corrispondente.). All'interno della funzione che conta gli individui correttamente classificati, abbiamo salvato in una cartella tutte le immagini di soggetti che non vengono riconosciuti o che non vengono classificati correttamente, allo scopo di individuare delle eventuali cause come bassa qualità della foto/viso non centrato. Tuttavia la ricerca non ha prodotto risultati interpretabili.

```

1
2 # Applichiamo l' algoritmo a tutto il test set:
3
4 # Si centrano i dati togliendo ad ogni valore della colonna
   la media della colonna stessa
5 phi_test = test_images - mean_face
6
7 # Vettore proiezione delle immagini di test
8 w_test = np.dot(phi_test, eigenvectors)
9
10 # Calcolo delle distanze per ogni vettore del training set
11 distances = np.zeros((len(test_images), len(train_images)))
12
13 for i in range(len(test_images)):
14     for j in range(len(train_images)):
15         distances[i, j] = np.linalg.norm(w_test[i, :] - w[j,
16         :])
17
18 # Indici delle distanze minori
19 min_indices = np.argmin(distances, axis=1)
20 #%%
21 # Vettore delle varie soglie scelte
22 threshold_array = np.array([10000, 3000, 800])
23
24 accuracy = np.zeros(len(threshold_array))
25 n_recognized = np.zeros(len(threshold_array))
26 n_unrecognized = np.zeros(len(threshold_array))
27
28 # Funzione che restituisce il numero di classificazioni
   corrette e salva le immagini che non soddisfano i
   requisiti di
29 # classificazione (condizioni all'interno dell'if) ovvero
   immagini troppo distanti dallo spazio della autofacce o
   che vengono
30 # attribuite ad un soggetto sbagliato
31 def corrected_identified(distances, threshold):
32     correctly_identified = 0 # Contatore delle immagini
   correttamente classificate
33     unsatisfied_images = [] # Lista delle immagini che non
   soddisfano i requisiti
34     save_directory = "/Users/riccardokiefer/Desktop/
   Unclassified/"
35
36     for i in range(len(test_images)):
37         if np.min(distances[i]) <= threshold and

```

```

get_keys_from_value(dict_train, min_indices[i]) ==
get_keys_from_value(dict_test, i):
37     correctly_identified = correctly_identified + 1
38     else:
39         unsatisfied_images.append(test_images[i])
40         save_directory_i = os.path.join(save_directory,
str(threshold))
41         os.makedirs(save_directory_i, exist_ok=True)
42         image_path = os.path.join(save_directory_i, f"
unsatisfied_image_{i}.png")
43         image = Image.fromarray(test_images[i].reshape
(112, 92))
44         image = image.convert('L') # Convertete in scala
di grigio
45         image.save(image_path)
46
47     return correctly_identified
48
49 correctly_identified = np.zeros(len(threshold_array))
50
51 # Loop che calcola la bontà di classificazione al variare
del valore di soglia
52 for i in range(len(threshold_array)):
53     threshold = threshold_array[i]
54     recognized = distances[np.arange(len(test_images)),
min_indices] <= threshold
55     n_recognized[i] = np.sum(recognized)
56     n_unrecognized[i] = len(test_images) - n_recognized[i]
57     correctly_identified[i] = corrected_identified(distances
, threshold)
58
59     accuracy[i] = correctly_identified[i]/len(test_images)
60
61 # Stampa dei risultati
62 print('Test thresholds:', threshold_array)
63 print('Number of people correctly identified in each case:',
correctly_identified)
64 print('Number of recognized test images in each case:',
n_recognized)
65 print('Number of unrecognized test images in each case:',
n_unrecognized)
66 print('Accuracy in each case:', accuracy)
67
68 # Barplot dei valori di accuracy al variare della soglia
69 plt.figure(figsize=(8, 6))

```

```

70 bars = plt.bar(threshold_array, accuracy, width=400)
71 plt.xlabel('Threshold')
72 plt.ylabel('Accuracy')
73 plt.title('Accuracy at Different Thresholds')
74
75 # Aggiunge l'altezza del barplot al grafico (valore
    accuratezza)
76 for bar in bars:
77     height = bar.get_height()
78     plt.text(bar.get_x() + bar.get_width() / 2, height, f'{
    height:.2f}', ha='center', va='bottom')
79
80 # Aggiunge il valore di soglia sul quale ogni istogramma
    centrato
81 for bar, threshold in zip(bars, threshold_array):
82     x = bar.get_x() + bar.get_width() / 2
83     y = bar.get_height()
84     plt.text(x, -0.052, f'{threshold:.0f}', ha='center', va=
    'bottom', color='red')
85
86 plt.ylim(0, 1) # Limiti verticali del grafico
87
88 # Salva gli istogrammi
89 plt.savefig('bar_plot_test5.png')
90 plt.show()
91
92
93

```

1.a Results

Per testare i risultati ottenuti lo script è stato eseguito più volte al variare del numero di immagini per ciascun soggetto inserite nel training set. In particolare inizialmente, come suggerito dal testo dell'homework, abbiamo inserito nel training set le prime sei immagini di ogni soggetto e le restanti quattro nel test set. Successivamente abbiamo testato tutte le seguenti combinazioni training-test: 8-2 (quella che viene normalmente suggerita in letteratura), 7-3, 9-1, 5-5. Inoltre per ciascuna delle diverse divisioni in training e test abbiamo considerato tre possibili soglie di classificazione. Con soglia di classificazione intendiamo il valore tale che, se la distanza minima tra il vettore delle proiezioni dell'immagine test e i vettori proiezione delle immagini del training è sopra questa soglia, l'algoritmo conclude che l'immagine di test non appartiene a nessun soggetto del dataset. In

particolare abbiamo considerato tre diverse soglie: 10000, 3000 e 800. Poiché sapevamo che tutte le immagini di test appartenevano ad un soggetto le cui immagini erano state inserite nel training, non si è posto il problema dell'overfitting, ovvero di scegliere una soglia che garantisse un trade-off tra falsi positivi (sconosciuto classificato come conosciuto) e falsi negativi (conosciuto classificato come sconosciuto). Quindi la scelta delle soglie è stata semplicemente dettata dall'osservazione della matrice delle distanze tra le proiezioni delle immagini test e le proiezioni delle immagini di training, e sono stati scelti dei valori che ci permettessero di vedere i cambiamenti nei risultati per soglie troppo basse o troppo alte. Ovviamente i risultati migliori sono stati ottenuti per la soglia di classificazione più alta. Per valutare i risultati ottenuti sono state scelte le seguenti metriche:

- *n_recognized*: il numero di soggetti riconosciuti come appartenenti al dataset.
- *correctly_classified*: numero di soggetti riconosciuti che sono stati anche correttamente classificati.
- *accuracy*: $\frac{\text{correctly_classified}}{\text{numero immagini di test}}$

Tabella per i valori dell'accuratezza al variare della proporzione tra dati di training e dati di test, e al variare della soglia per la classificazione:

Num immagini training - Num immagini test	soglia 10000	soglia 3000	soglia 1000
9-1	0.925	0.85	0.025
8-2	0.95	0.875	0.125
7-3	0.95	0.892	0.017
6-4	0.944	0.869	0.006
5-5	0.88	0.815	0.01

Tabella che contiene il numero di immagini riconosciute come appartenenti al dataset al variare della proporzione tra dati di training e dati di test, e al variare della soglia per la classificazione:

Num immagini training - Num immagini test	soglia 10000	soglia 3000	soglia 1000
9-1	40	36	1
8-2	80	72	1
7-3	120	110	2
6-4	160	142	1
5-5	200	170	2

Tabella per i valori dei soggetti correttamente classificati al variare della proporzione tra dati di training e dati di test, e al variare della soglia per la classificazione:

Num immagini training - Num immagini test	soglia 10000	soglia 3000	soglia 1000
9-1	37	34	1
8-2	76	70	1
7-3	114	107	2
6-4	151	139	1
5-5	176	163	2

Tabella per i valori di runtime:

Num immagini training - Num immagini test	runtime
9-1	270.8s
8-2	269.8s
7-3	275.4s
6-4	383.4s
5-5	284.1s

Per permettere di confrontare i risultati in maniera più immediata, abbiamo creato dei barplot che riportiamo di seguito.

Come si è già notato i risultati migliori si ottengono con la soglia più alta e con uno split training-test pari a 7-3 o 8-2, quest'ultima però garantisce un tempo di esecuzione leggermente minore.

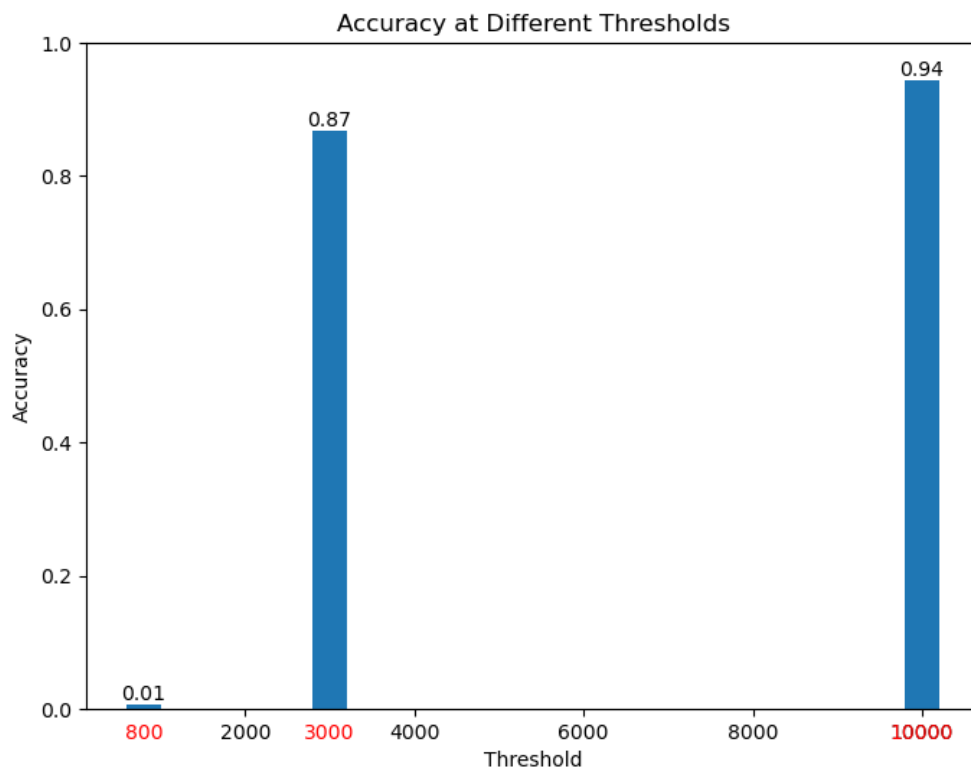


Figura 3: Barplot con diversi valori di accuratezza per soglie [10000, 3000, 800] e divisione 6-4

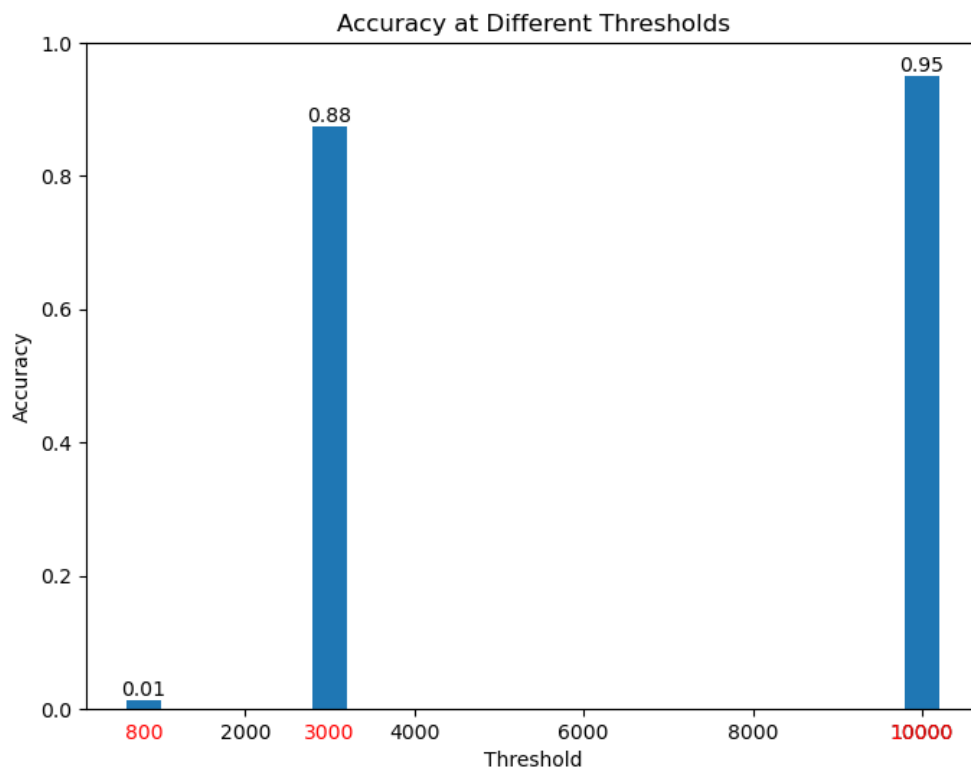


Figura 4: Barplot con diversi valori di accuratezza per soglie [10000, 3000, 800] e divisione 8-2

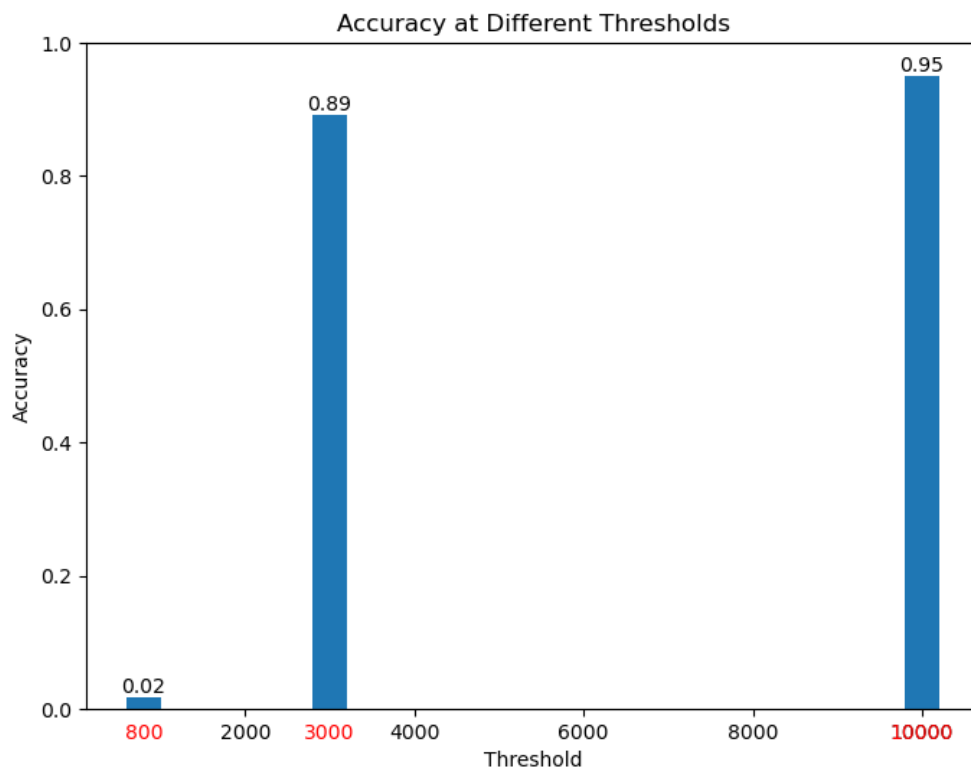


Figura 5: Barplot con diversi valori di accuratezza per soglie [10000, 3000, 800] e divisione 7-3

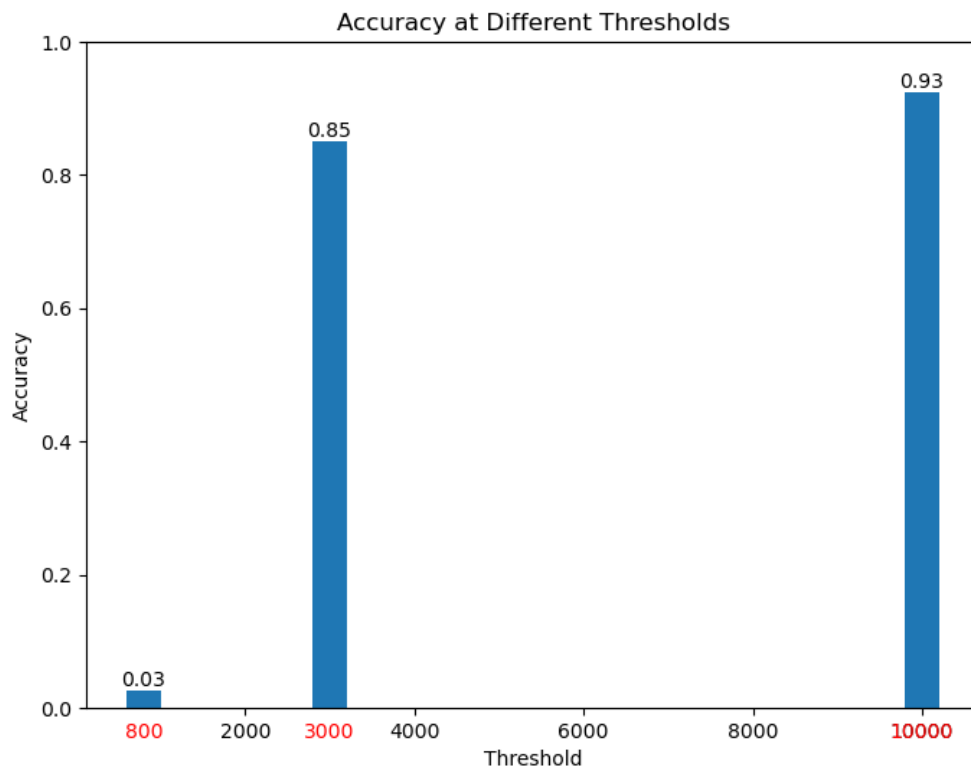


Figura 6: Barplot con diversi valori di accuratezza per soglie [10000, 3000, 800] e divisione 9-1

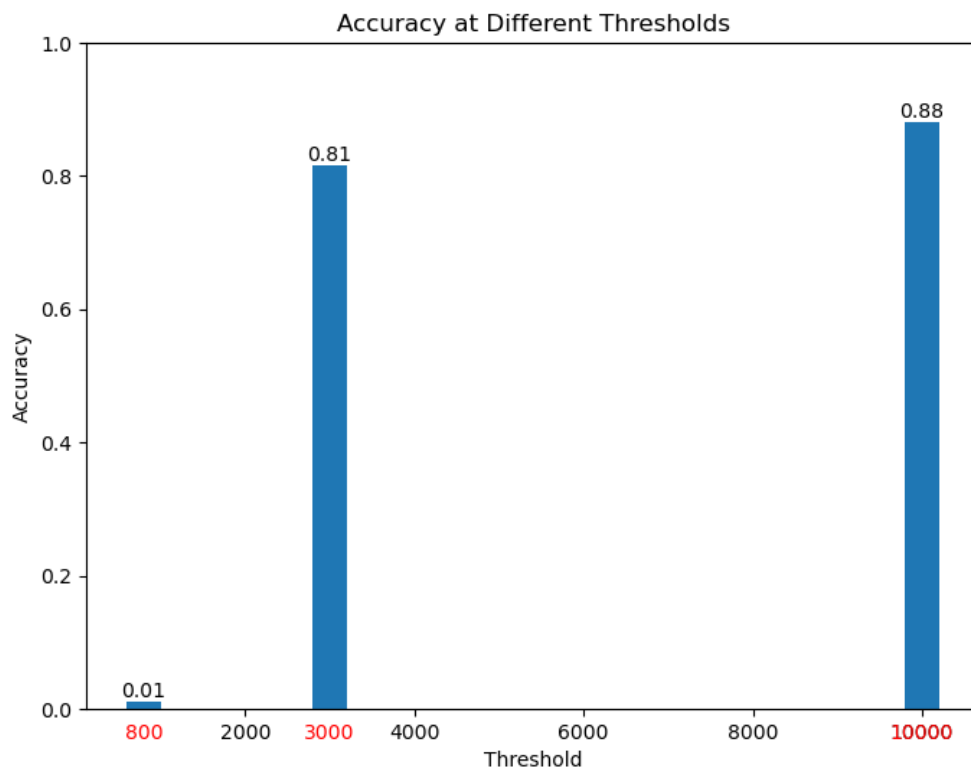


Figura 7: Barplot con diversi valori di accuratezza per soglie [10000, 3000, 800] e divisione 5-5